



FIGC-LND
Delegazione Provinciale di CHIETI

Arbitro designato Sig. _____

GARA		ESORDIENTI 2° anno <input type="checkbox"/> 1° anno <input type="checkbox"/> misti <input type="checkbox"/>	durata della gara
Data	Luogo	orario della gara	

Comportamento dei Dirigenti, Allenatori, Massaggiatori, Medici, Giocatori, Pubblico della SOCIETA' 'A':

Comportamento dei Dirigenti, Allenatori, Massaggiatori, Medici, Giocatori, Pubblico della SOCIETA' 'B':



Giocatori espulsi
(minuto - Cognome e Nome - n° maglia - Società - motivazione)

Giocatori ammoniti
(minuto - Cognome e Nome - n° maglia - Società - motivazione)

Green Card
(minuto - Cognome e Nome - n° maglia - Società - motivazione)

EVENTUALI SOSTITUZIONI AVVENUTE DURANTE I TEMPI DI GIOCO

Società Ospitante				Società Ospitata			
	1T	2T	3T		1T	2T	3T
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
esce n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	entra n.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

GIOCO TECNICO: gli "SHOOT OUT"

(Società A)	Primo tempo: <input type="text"/>	Gol <input type="text"/>	Secondo tempo: <input type="text"/>	Gol <input type="text"/>	Totale <input type="text"/>
(Società B)	Primo tempo: <input type="text"/>	Gol <input type="text"/>	Secondo tempo: <input type="text"/>	Gol <input type="text"/>	Totale <input type="text"/>

VARIE (eventuali osservazioni sul terreno di giuoco, spogliatoi, ecc.)

**GLI ELENCHI DEI CALCIATORI E DELLE PERSONE AMMESSE IN CAMPO (TECNICI, DIRIGENTI, ECC.)
VANNO ALLEGATI AL PRESENTE REFERTO**

1 Sig. _____

L'ARBITRO

ASSISTENTI

2 Sig. _____

(firma)

GREEN CARD

Si ricorda che il dirigente arbitro preposto alla direzione della gara, ha la facoltà di utilizzare la cosiddetta "Green Card", il cartellino verde che premia i calciatori che si rendono protagonisti di particolari gesti di "Fair Play" (Gioco Giusto) o di "Good Play" (Gioco Buono). In sostanza gesti di significativa sportività nei confronti degli avversari, dell'arbitro, del pubblico e dei compagni di gioco o di apprezzabili gesti tecnici. Solo i casi di particolare Fair Play dovranno essere segnalati alla Delegazione competente per territorio, che provvederà alla più opportuna divulgazione. Il numero di "Green Card" ottenute grazie ai particolari casi di Fair Play, motivate e avallate da entrambi i dirigenti e i tecnici delle due squadre, concorrerà, al pari degli altri indicatori, a determinare la graduatoria di merito.

IMPORTANTE

Qualora per la direzione della gara si sia utilizzato il metodo dell' "AUTOARBITRAGGIO" il Dirigente Arbitro, a fine gara, provvederà alla compilazione del referto e all'invio dello stesso alla Delegazione territorialmente competente secondo i tempi e le modalità più sotto riportate.

Il risultato della gara NON corrisponde alla somma delle reti effettuate, bensì alla somma dei punti (1 punto ogni tempo o sfida di abilità tecnica vinto o pareggiato), in ottemperanza al CU n.1 del SGS

PROMEMORIA

Fuorigioco	Negli ultimi 13 m
Retropassaggio al Portiere	Concesso il retropassaggio al portiere, fatto salvo che la palla non può essere toccata con le mani dal portiere
Rimessa da Fondocampo	Zona di 'No Pressing' : in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dall'area riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.
Rilanci del portiere	E' opportuno che i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non superino direttamente la metà campo in modo sistematico.

Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)
Prima della gara è prevista una rapida sfida di abilità tecnica (shoot-out: 1 vs 1 in continuità) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo.	

*Il presente referto arbitrale, compilato accuratamente in ogni sua parte, unitamente ad una copia degli elenchi formazione squadra ed all'eventuale supplemento di referto, **DEVE PERVENIRE alla Delegazione competente entro e NON oltre la disputa della gara successiva.** Inoltre, qualora il referto non pervenisse alla Delegazione entro il termine di 10 giorni dalla disputa della gara, saranno applicati i previsti provvedimenti disciplinari.*