



Fascia \_\_\_\_\_ (1° anno, misti, 2° anno)

Girone \_\_\_\_\_

Terzo Tempo Fair Play SI  NO  / Multipartite SI  NO  n° gare \_\_\_\_\_

Dir. Arbitro Sig. \_\_\_\_\_ Tess. N. \_\_\_\_\_ Società \_\_\_\_\_

INCONTRO - CONFRONTO

Data

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Disputata a \_\_\_\_\_

Ore (inizio) \_\_\_\_\_ (fine) \_\_\_\_\_

Non iniziata per \_\_\_\_\_

Si considera 1 punto per ogni tempo vinto o pareggiato, come previsto dal C.U. N. 1 del SGS

Società ospitante "A" \_\_\_\_\_ (punti \_\_\_\_\_) punti \_\_\_\_\_ (Shoot-out) punti \_\_\_\_\_ (1°tempo) punti \_\_\_\_\_ (2°tempo) punti \_\_\_\_\_ (3°tempo) Tot. \_\_\_\_\_

**Risultato**

Società ospitata "B" \_\_\_\_\_ (punti \_\_\_\_\_) punti \_\_\_\_\_ (Shoot-out) punti \_\_\_\_\_ (1°tempo) punti \_\_\_\_\_ (2°tempo) punti \_\_\_\_\_ (3°tempo) Tot. \_\_\_\_\_

**SQUADRA "A"**

(da compilare a cura del dirigente della squadra "B")

SALUTO INIZIO E FINE GARA  TIME OUT  GREEN CARD  N° \_\_\_\_\_SOSTITUZIONI CALCIATORI SI  NO  BAMBINE  N° \_\_\_\_\_COMPORAMENTO CALCIATORI Non suff.  Suff.  Buono  Ottimo COMPORAMENTO DIRIGENTI Non suff.  Suff.  Buono  Ottimo COMPORAMENTO PUBBLICO Non suff.  Suff.  Buono  Ottimo **SQUADRA "B"**

(da compilare a cura del dirigente della squadra "A")

SALUTO INIZIO E FINE GARA  TIME OUT  GREEN CARD  N° \_\_\_\_\_SOSTITUZIONI CALCIATORI SI  NO  BAMBINE  N° \_\_\_\_\_COMPORAMENTO CALCIATORI Non suff.  Suff.  Buono  Ottimo COMPORAMENTO DIRIGENTI Non suff.  Suff.  Buono  Ottimo COMPORAMENTO PUBBLICO Non suff.  Suff.  Buono  Ottimo **VARIE****DIRIGENTE/ARBITRO**

I sottoscritti Accompagnatori Ufficiali dichiarano di aver preso visione del presente referto arbitrale redatto in ogni sua parte

**DIRIGENTE (Società Ospitante)****DIRIGENTE (Società Ospite)**

Al presente referto vanno allegate le distinte delle Società riportanti i dati necessari per il riconoscimento ufficiale come da C.U. n°1 S.G.S. Roma.

Da consegnare o inviare a mezzo fax/email (solo se scannerizzato) entro 3 giorni dalla gara alla Delegazione Distrettuale di Vasto - via delle Gardenie 18F - fax 0873-583440 email: del.vasto@lnd.it

## **GREEN CARD - Motivazioni:**

Tecnico (Società Ospitante)

Tecnico (Società Ospitata)

### **GREEN CARD**

Si ricorda che il dirigente arbitro preposto alla direzione della gara ha la facoltà di utilizzare la cosiddetta "Green Card", il cartellino verde che premia i calciatori che si rendono protagonisti di particolari gesti di "Fair Play" (Gioco Giusto) o di "Good Play" (Gioco Buono). In sostanza gesti di significativa sportività nei confronti degli avversari, dell'arbitro, del pubblico e dei compagni di gioco o di apprezzabili gesti tecnici. Solo i casi di particolare Fair Play dovranno essere segnalati alla Delegazione competente per territorio, che provvederà alla più opportuna divulgazione. Il numero di "Green Card" ottenute grazie ai particolari casi di Fair Play, motivate e avallate da entrambi i dirigenti e i tecnici delle due squadre, concorrerà, al pari degli altri indicatori, a determinare la graduatoria di merito.

### **IMPORTANTE**

Si richiama, inoltre, quanto previsto dal CU n°1 relativamente all'arbitraggio della categoria Pulcini: anche nella corrente stagione sportiva le gare della categoria Pulcini dovranno essere arbitrate con il "metodo dell'autoarbitraggio".

Tale opportunità (Metodo dell'autoarbitraggio) prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara, delegando al Dirigente Arbitro eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto.

Il risultato della gara NON corrisponde alla somma delle reti effettuate, bensì alla somma dei punti (1 punto ogni tempo o sfida di abilità tecnica vinto o pareggiato), in ottemperanza al CU n.1 del SGS

### **PROMEMORIA**

1. Le gare vengono disputate su campi di dimensioni ridotte a seconda del numero dei giocatori componenti ogni singola squadra. Le porte devono essere di misura ridotta, di norma 4x2; i palloni devono essere di dimensioni ridotte, convenzionalmente identificabili con il n.4 con la possibilità di utilizzare sia palloni in cuoio, sia palloni in gomma a doppio o triplo strato.

2. Ciascuna squadra dovrà suddividersi in modo tale da disputare il maggior numero di gare possibili in relazione al numero di calciatori iscritti nella lista.

3. La gara viene disputata in 3 frazioni di gioco (tempi) da 15' ciascuno. Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo, vanno effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non possono più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo, tranne che per validi motivi di salute; nel terzo tempo le sostituzioni si effettuano con la procedura cosiddetta "volante", assicurando così ad ogni bambino in elenco una presenza in gara quanto più ampia possibile. Inoltre, è possibile aumentare i tempi di gioco fino a quattro (4). In tal caso, tutti i calciatori dovranno partecipare al gioco per almeno due tempi, fatti salvo, casi di infortunio. L'effettuazione del quarto tempo deve essere stabilita prima dell'inizio della gara. Prima della gara si suggerisce di prevedere una rapida sfida di abilità tecnica (shoot-out 2vsPortiere). Sono previste 7 azioni di gioco prima dell'inizio del primo tempo e 7 prima del secondo tempo. La somma dei gol realizzati nelle due fasi determinerà il risultato del gioco tecnico e l'eventuale assegnazione di un punto.

4. Nell'arco della gara sarà possibile utilizzare da parte di ciascuna squadra un time-out per tempo della durata di un minuto.

5. Nella categoria Pulcini non è previsto il fuorigioco; mentre per quanto riguarda il "**Retropassaggio al Portiere**" è di recente introduzione una nuova norma con alcuni accorgimenti: a) Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno; b) Non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio; c) Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato; d) Il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo; e) Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi; f) Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani. Resta comunque la facoltà, lasciata ai tecnici delle squadre che si confrontano, di non applicare tale norma e lasciare liberi i portieri di prendere la palla con le mani dopo il retropassaggio e di continuare a giocare senza ulteriori vincoli. In ogni caso, il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo.

6. L'identificazione dei calciatori deve avvenire esclusivamente tramite tessera federale in originale o documento in originale con timbro e firma di dirigente di Pubblica Amministrazione.

7. E' opportuno non dare inizio alla gara (o eventualmente sospenderla) nell'eventualità di avverse condizioni atmosferiche (forte pioggia, forte vento, terreno fortemente allentato, ecc.) e in caso di ogni situazione che mette in pericolo l'incolumità del giovane.

8. In caso di rinvio o sospensione della gara inviare comunque il presente referto arbitrale alla Delegazione possibilmente con l'accordo sulla data concordata per il recupero della gara.

### **AD INIZIO E FINE GARA INVITARE I GIOCATORI A CENTRO CAMPO PER IL SALUTO AL PUBBLICO ED AGLI AVVERSARI**

*Il presente referto arbitrale, compilato accuratamente in ogni sua parte, unitamente ad una copia degli elenchi formazione squadra ed all'eventuale supplemento di referto, DEVE PERVENIRE alla Delegazione competente entro e NON oltre 3 giorni dalla disputa della gara. Inoltre, qualora il referto non pervenisse alla Delegazione entro il termine di 10 giorni dalla disputa della gara, saranno applicati i previsti provvedimenti disciplinari.*