

ATTIVITA' DI BASE

Il Settore per l'Attività Giovanile e Scolastico (SGS), pianificando i programmi dell'Attività di Base, intende promuovere la pratica calcistica giovanile attraverso un corretto e graduale avviamento dei bambini e delle bambine al gioco del calcio

NORME GENERALI:

Caratteristiche dell'attività

L'attività delle categorie di Base ("Piccoli Amici", "Primi Calci", "Pulcini" ed "Esordienti"), ha carattere eminentemente **promozionale, ludico e didattico** ed è organizzata su base strettamente locale.

Il Settore Giovanile e Scolastico (SGS) del Friuli Venezia Giulia, in conformità al CU n.1 SGS e a quanto già pubblicato sul CU FVG n.2 del 5/7/2022, indica per la s.s. 2022/2023 le seguenti modalità di svolgimento delle attività e gare organizzate dalle Delegazioni del Friuli Venezia Giulia per le categorie di base.

CATEGORIA PICCOLI AMICI E PRIMI CALCII

Categoria	Anno di Nascita	Confronto / Partita	Tempi di Gioco	Dimensioni Campo (m)
Piccoli Amici	2016 - 2017 - 2018 (per i nati nel 2017 e 2018, esclusivamente al compimento anagrafico dei 5 anni)	Giochi di abilità tecnica o di vario genere + partite 2c2, 3c3,	3 x 10' + 3 x 10' alternati con attività di gioco	15÷30 X 10÷15
Primi Calci	2014 - 2015 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2016 che hanno compiuto i 6 anni di età)	Giochi di abilità tecnica o di vario genere + partite 4c4, 5c5		25÷40 x 12 ÷25

CATEGORIA PULCINI

Categoria	Anno di Nascita	Confronto / Partita	Tempi di Gioco	Dimensioni Campo (m)
Pulcini 1° anno	2013 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2014 che hanno compiuto 8 anni di età) ¹	7c7 (o 5c5) + partite 3c3 e giochi di tecnica - Grassroots Challenge (anche più partite contemporaneamente = multipartite)	2-3 x 15' preceduti da 12 minuti di partita 3c3 e giochi di tecnica (vedasi documento "roots Challenge cat. Pulcini, allegato n.5 del CU SGS n.1 del 1 luglio 2022)	50÷65 X 35÷45
Pulcini Misti	2012 e/o 2013 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2014 che hanno compiuto 8 anni di età - il numero di nati nel 2014 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista) ¹			
Pulcini 2° anno	2012 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2013) ¹			

¹ in parziale deroga al CU n.1, che concede tale possibilità alle sole società che dimostrano di avere effettiva necessità di inserire giovani calciatori di età inferiore a quella consentita per completare la rosa.

NB: il giovane nato nel 2014 e "assicurato" con la Carta Assicurativa della FIGC nella categoria Primi Calci potrà, al compimento dell'ottavo anno, anche giocare nei Pulcini 1° anno o nei Pulcini Misti ma solo a seguito della sottoscrizione del tesseramento "Pulcini" per la stessa Società per la quale è "assicurato" con la Carta Assicurativa della FIGC. Anche se tesserato come *Pulcino*, il giovane nato nel 2014 potrà comunque continuare a giocare nella categoria Primi Calci.

CATEGORIA ESORDIENTI

¹ in parziale deroga al CU n.1, che concede tale possibilità alle sole società che dimostrano di avere effettiva necessità di inserire giovani calciatori di età inferiore a quella consentita per completare la rosa.

Categoria	Anno di Nascita	Confronto / Partita	Tempi di Gioco	Dimensioni Campo (m)
Esordienti 1° anno	2011 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2012 che hanno compiuto i 10 anni di età) ¹	9c9 (o 7c7) + small sided games 4c4 e 5c5 (più partite contemporaneamente = multipartite)	3-4 x 20'	60÷75 X 40÷50
Esordienti Misti	2010 e/o 2011 (possono partecipare anche i giovani nel 2012 che hanno compiuto i 10 anni di età - il numero di nati nel 2012 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista) ²			
Esordienti 2° anno	2010 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2011 che hanno compiuto i 10 anni di età) ¹	9c9 + small sided games 4c4 e 5c5 (più partite contemporaneamente = multipartite)		

In base al CU n.1 SGS, si precisa che anche nella s.s. 2022/2023:

1. Un giovane calciatore nato nel 2017 **NON** potrà in nessuna occasione giocare nei Primi Calci, anche se avrà compiuto 6 anni di età;
2. Un giovane calciatore nato nel 2015 **NON** potrà in nessuna occasione giocare nei pulcini, anche se avrà compiuto 8 anni di età;
3. Un giovane calciatore nato nel 2013 **NON** potrà in nessuna occasione giocare negli Esordienti, anche se avrà compiuto 10 anni di età;

Come specificato nel CU n.1 SGS per la s.s. 2022/2023 (art. 1.1, lettera a) *Limiti di età per la partecipazione dei calciatori all'attività di base*), la possibilità di utilizzare giovani nati nel 2014 (dopo il compimento dell'ottavo anno di età e previo tesseramento Pulcini) nella categoria Pulcini e i giovani nati nel 2012 (al compimento del decimo anno di età) nella categoria Esordienti è prevista per le "società che hanno un documentato numero limitato di tesserati" (CU SGS n.1, pag 6) per completare la rosa (Allegato n.1, CU n.1 SGS).

Si invitano pertanto le società:

- a fare giocare i giovani nati nel 2014 nella loro categoria di appartenenza, ovvero i Primi Calci;
- a fare giocare i giovani nati nel 2012 nella loro categoria di appartenenza, ovvero i Pulcini;

In particolare, si invitano le società ad utilizzare in maniera limitata i giovani nati nel 2014 nei *Pulcini Misti* e i giovani nati nel 2012 negli *Esordienti Misti*.

In linea con le indicazioni di cui sopra:

- 1) nella s.s. 2022/2023 nei *Tornei Pulcini Misti* il numero di giovani nati nel 2014 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista;
- 2) nella s.s. 2022/2023 nei *Tornei Esordienti Misti* il numero di giovani nati nel 2012 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista.

Le formazioni possono essere composte da soli bambini, da sole bambine o possono essere anche miste. Nell'elenco da presentare all'arbitro, ogni squadra deve inserire il numero più ampio possibile di bambini/e (ogni forma di "convocazione" alla gara, pertanto, è da evitare: **la corretta attività nelle categorie di base deve includere, non escludere**). Le distinte gara pertanto **non prevedono un numero massimo di iscritti** (come invece avviene nell'attività agonistica).

Società appartenenti alle Leghe Professionistiche

Le società appartenenti alle Leghe Professionistiche partecipano di norma alle attività delle categorie di base, previste in ambito provinciale, confrontandosi con squadre dilettantistiche appartenenti alla fascia di età di un anno superiore (vedasi la relativa tabella a pag. 11 del CU SGS n.1).

INDICAZIONI PER LA CATEGORIA "PICCOLI AMICI" e "PRIMI CALCI" - Svolgimento degli incontri

Vengono riportate alcune specifiche riguardanti lo svolgimento degli incontri per la categoria Piccoli Amici e Primi Calci.

Aspetti generali:

- Le attività della categoria Piccoli Amici e Primi Calci vengono svolte secondo la modalità cosiddetta "Festival" in base alla quale gli incontri si svolgeranno obbligatoriamente tra tre o più società;
- L'attività prevede l'esecuzione di più partite 2c2 e 3c3 per la categoria Piccoli Amici e 4c4 e 5c5 per la categoria Primi Calci (3 tempi di gioco da 10' + 3 tempi di gioco da 10') alternate con 2 giochi (vedasi il Manuale *Programma di Sviluppo Territoriale Piccoli Amici e Primi Calci* <https://www.figc.it/media/143962/allegato-4-programma-di-sviluppo-territoriale-attivita-di-base-attivita-piccoli-amici-e-primi-calci.pdf>);
- I giochi (che sono **obbligatori** in tutte le fasce d'età della categoria Piccoli Amici e Primi Calci) devono essere svolti alternati ai tempi di gioco; non è concesso pertanto svolgere i giochi alla fine delle partite;
- Il punteggio dei giochi è fine a se stesso e non influisce in alcun modo sul risultato;

Caratteristiche dei giochi da proporre:

- nel caso in cui i giochi prevedano delle squadre, queste potranno essere anche **miste** (quindi con giocatori appartenenti ad entrambe le Società);
- durante i giochi dovranno essere coinvolti tutti i giovani calciatori o comunque il più possibile contemporaneamente;
- sono da evitare giochi che prevedano l'eliminazione dei concorrenti;
- sarà opportuno tenere conto dei diversi livelli di abilità dei soggetti coinvolti dando a tutti la possibilità di successo.

Modalità di svolgimento delle gare:

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

PICCOLI AMICI	
Anno di Nascita	2016, 2017 e 2018 (i giovani, in ogni caso devono avere compiuto anagraficamente i 5 anni di età)
Gara/Confronto	Giochi di vario genere + minipartite 2c2 o 3c3 (con o senza portieri)
Tempi di Gioco	3 tempi da 10 minuti ciascuno + 3 tempi da 10 minuti ciascuno alternati ad attività di gioco (giochi di abilità, giochi popolari, ecc)
Dimensioni Campo	In relazione al numero di giocatori - orientativamente 15÷30m x 10÷15m
Dimensioni Porte	Non codificato - Orientativamente ≈2,00x≈1m oppure, se con utilizzo dei portieri, orientativamente ≈3,00 x ≈1,50 m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).
Pallone	n°3 in gomma doppio o triplo strato o in cuoio
Ammonizione	Non sono previste ammonizioni
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo
Rimesse Laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco
Passaggio al Portiere	È concesso. Dopo retropassaggio del giocatore, il portiere può prendere la palla con le mani
Rimessa da Fondocampo	Le rimesse da fondocampo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi
Referto di Gara	Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta (utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale)

PRIMI CALCI	
Anno di Nascita	2014 e 2015 (possono giocare i giovani nati nel 2014 qualora abbiano compiuto anagraficamente i 6 anni di età)
Gara/Confronto	Giochi di vario genere + minipartite 4c4 o 5c5
Tempi di Gioco	3 tempi da 10 minuti ciascuno + 3 tempi da 10 minuti ciascuno alternati ad attività di gioco (giochi di abilità, giochi popolari, ecc)
Dimensioni Campo	In relazione al numero di giocatori - 25÷40 x 12÷20m
Dimensioni Porte	Non codificato - Orientativamente 4,00 x 1,60÷2,00m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)
Pallone	n°3 (eccezionalmente n. 4) in gomma doppio o triplo strato o in cuoio
Ammonizione	Non sono previste ammonizioni
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo
Rimesse Laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco
Passaggio al Portiere	È concesso. Dopo retropassaggio del giocatore, il portiere può prendere la palla con le mani

Rimessa da Fondocampo	Le rimesse da fondocampo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi
Referto di Gara	Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta (utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale)

	PULCINI		
	Pulcini 1° anno	Pulcini Misti	Pulcini 2° anno
Anno di Nascita	2013 (possono partecipare anche max n.3 giovani nati nel 2014 purchè abbiano anagraficamente compiuto gli 8 anni di età e SOLO se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini)	2012/2013 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2014 purchè abbiano anagraficamente compiuto otto anni e SOLO se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini) - il numero di nati nel 2014 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista	2012 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2013)
Gara/Confronto	7c7 (o 5c5 nei Pulcini 1° anno e Misti) + partita con situazione semplificata e gioco di tecnica (vedi file <i>Torneo Pulcini #Grassroots Challenge</i> , allegato n.5 al CU SGS n.1 del 1 luglio 2022)		
Tempi di Gioco	2-3 tempi da 15 minuti ciascuno preceduti da 12' partita 3c3 e giochi di tecnica (vedi documento <i>Torneo #Grassroots Challenge cat. Pulcini - allegato n.5 del CU SGS n.1 del 1 luglio 2022</i>)		
Dimensioni Campo	50÷65 m x 35÷40 m		
Dimensioni Porte	Generalmente 4,00 x 2,00m (in alternativa: 4-6 X 1,80÷2) (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)		
Dimensioni area di rigore	larghezza ≈25m x lunghezza ≈10m (per delimitarla, si possono usare anche cinesini, ecc)		
Pallone	n°4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio		
Calcio di Punizione	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti Distanza barriera: 6 m		
Calcio di Rigore	Si concede per fallo evidente (fermo restando la modalità dell'Autoarbitraggio) Distanza dischetto del rigore: 7 m		
Ammonizione	Sono previste ammonizioni in casi eccezionali		
Espulsione	E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi; è ammessa la sostituzione del calciatore espulso nei tempi di gioco successivi al tempo in cui è avvenuta l'espulsione		
Rimesse Laterali	Possono essere effettuate solo con le mani (in base a quanto previsto dal "Il Regolamento del Giuoco del Calcio")		
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco		
Passaggio con i piedi al portiere	Il passaggio al portiere (con i piedi o da rimessa laterale) NON può essere preso con le mani dal portiere anche all'interno dell'area di rigore ma viene applicato il divieto di pressing sul portiere che riceve il passaggio (non è consentito alla squadra avversaria intervenire nel passaggio al portiere) (CU SGS n.10 s.s. 2021/22, All. n.2). Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato. Qualora il portiere prenda la palla con le mani in area di rigore su passaggio di un proprio compagno, si procederà come di seguito: alla 1^ infrazione il portiere verrà verbalmente informato dell'infrazione da parte del Dirigente Arbitro e si proseguirà comunque l'azione con palla giocata dal portiere; dalla eventuale 2^ infrazione in poi, la squadra in attacco usufruirà di un calcio di punizione dal limite dell'area di rigore.		

Regole per il portiere	Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi; il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani; Il portiere non può lanciare la palla oltre la metà campo
Rimessa da Fondocampo	La rimessa dal fondo sarà effettuata con i piedi (come previsto da “Il regolamento del giuoco del calcio”)
Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)

Nel caso in cui, durante un tempo di gioco, si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti. Ogni tempo di gioco inizia con lo stesso numero di giocatori per squadra.

Le squadre si confronteranno in 3 diverse modalità che per questa stagione sportiva si sintetizzano in:

1. Partita 3 contro 3 in situazione semplificata (3 contro 3 in ampiezza o 3 contro 3 in costruzione)
2. Giochi di tecnica (gioco veloce o calcio forte)
3. Partite 7 contro 7

Maggiori dettagli sono disponibili nell'apposito documento edito dal Settore Giovanile e Scolastico dal titolo *Torneo #Grassroots Challenge* cat. Pulcini, Allegato n. 5 del CU SGS n.1 s.s. 2022/2023 – Il documento (così come il CU SGS n.1 e tutti gli allegati) sono scaricabili gratuitamente dal sito della FIGC Settore Giovanile e Scolastico (SGS) alla pagina [dove “Comunicazioni”](#) e poi “Materiale da scaricare s.s. 2022/2023”

	ESORDIENTI		
	Esordienti 1° anno	Misti 2010/2011	Esordienti 2° anno
Anno di Nascita	2009/2010 2010 (possono partecipare anche max n.3 giovani nati nel 2012 purchè abbiano anagraficamente compiuto i dieci anni di età)	2009/2010 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2012 purchè abbiano anagraficamente compiuto i dieci anni di età) - il numero di nati nel 2012 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista	2009 2010 (possibilità di inserire in lista n.3 giovani del 2010)
Gara/Confronto	9 contro 9 (o 7c7 negli esordienti 1° anno ed Esordienti Misti) + Small Sided Games 4c4 e/o 5c5		
Tempi di Gioco	3 tempi da 20 minuti ciascuno (con possibilità di svolgere 4 tempi – vedi le note successive alle tabelle)		
Dimensioni Campo	60÷75 m x 40÷50 m		
Dimensioni Porte (m)	5,50 x 2,00 o 6,00 x 2,00 (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)		
Dimensioni area di rigore	(larghezza ≈ 30m x lunghezza ≈ 13m) Per delimitarla, si possono usare anche cinesini, ecc		
Pallone	n°4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio		
Calcio di Punizione	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti, come previsto da “Il regolamento del Giuoco del Calcio”		
Barriera	Distanza barriera: 7 m		
Calcio di Rigore	Si concede per fallo evidente; distanza dischetto del rigore: 9 m		
Ammonizione	Come previsto da “Il regolamento del Giuoco del Calcio”		
Espulsione	E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi; è ammessa la sostituzione del calciatore espulso nei tempi di gioco successivi al tempo in cui è avvenuta l'espulsione.		
Rimesse Laterali	In base a quanto previsto da “Il regolamento del Gioco del Calcio”		
Fuorigioco	Negli ultimi 13 m		
Passaggio al Portiere	Il passaggio al portiere (con i piedi o da rimessa laterale) NON può essere preso con le mani dal portiere anche all'interno dell'area di rigore		
Rimessa da Fondocampo	Zona di 'No Pressing': in occasione della rimessa da fondocampo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla anche sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.		

Rilanci del portiere	E' opportuno che i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non superino direttamente la metà campo in modo sistematico.
Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)

Le gare delle categorie Pulcini ed Esordienti dovranno essere programmate prevedendo, laddove sia possibile usufruire di spazi adeguati, la disputa di più partite contemporaneamente (**"multipartite"**), in modo da aumentare in maniera significativa la partecipazione di ciascun bambino alla gara "ufficiale". Nelle categorie Piccoli Amici e Primi Calci le multipartite sono parte integrante dell'attività.

Ciò significa che non è previsto un numero massimo di giocatori da iscrivere nelle liste di gara e che tutti i calciatori iscritti possono essere utilizzati contemporaneamente. Quindi, qualora il numero di calciatori non fosse sufficiente per disputare, ad esempio, due gare 7c7, sarà possibile realizzare una gara 7c7 e l'altra, ad esempio, 5c5, utilizzando una dimensione del campo idonea all'età dei bambini.

A seconda del numero dei calciatori inseriti in lista, ciascuna squadra deve formare il numero massimo di gruppi squadra, con il fine di disputare il maggior numero di gare e far partecipare il maggior numero di giocatori contemporaneamente.

Per quanto riguarda coloro che rimangono a disposizione, **si precisa che tutti i partecipanti iscritti nella lista devono giocare almeno un tempo dei primi due**; pertanto, al termine del primo tempo vanno effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati che non hanno giocato il primo tempo non possono più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo, tranne che per validi motivi di salute; durante il 2° tempo sarà possibile sostituire i bambini che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo le sostituzioni si effettuano con la procedura cosiddetta "volante", assicurando così ad ogni bambino in elenco una presenza in gara quanto più ampia possibile. Qualora il numero dei giocatori in lista sia più del doppio del numero previsto per la specifica modalità di gioco della categoria, i giovani che non avranno giocato i primi 2 tempi devono obbligatoriamente giocare il terzo (es. nella categoria Pulcini sono inseriti in lista più di 14 giovani: 7 giocano il 1° tempo, altri 7 diversi dai primi giocano il 2° tempo e i giovani che non hanno giocato i primi due tempi - visto l'alto numero di giocatori in distinta - giocheranno per tutto il 3° tempo). L'allenatore competente, attraverso le multipartite e/o le sfide di abilità, favorirà la partecipazione dei giocatori non impegnati momentaneamente in ciascuno dei tempi.

Tutti gli iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo per intero durante ciascuna gara

La gara per la categoria pulcini ed esordienti potrà prevedere la disputa di 4 tempi (per gli esordienti) o 3 tempi (per i Pulcini) di gioco della medesima durata (15' per i Pulcini, 20' per gli Esordienti), sempre con l'obiettivo di far giocare di più e per più tempo i giovani calciatori partecipanti all'incontro. L'utilizzo dei 4 o 3 tempi di gioco (per Esordienti e Pulcini, rispettivamente) va segnalato a referto. I tempi di gioco supplementivi sono da considerarsi a tutti gli effetti tempi di gioco ufficiali.

Alle Società che realizzeranno le "multipartite" o i "4 tempi", in ottemperanza ai principi e alle modalità sopra descritte, verranno assegnati dei punti bonus che si aggiungeranno alla graduatoria di merito prevista in ciascuna categoria per la partecipazione alla Festa Regionale categoria Pulcini e alla Festa categoria Esordienti.

Si ricorda, infine, che
è assolutamente vietato che un giocatore partecipi nella stessa giornata solare a due gare di Torneo organizzato dalle Delegazioni territorialmente competenti.

Time out

In entrambe le categorie (Pulcini ed Esordienti) è possibile ed opportuno l'utilizzo di un Time-out della durata di 1' per ciascuna squadra, nell'arco della stessa gara. È consentito l'utilizzo di un Time-out della durata di 1' per ciascuna squadra e per ogni tempo di gioco.

Risultato della gara

Si ribadisce ulteriormente che il risultato della gara (anche nei Tornei organizzati da società) dovrà essere indicato secondo le modalità descritte di seguito, trascrivendo nel referto gara il numero dei tempi di gioco vinti o pareggiati da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato) e non riportando la somma delle reti realizzate. Alla gara dovrà poi essere aggiunto un punto per la vittoria o il pareggio conseguito nello Small Sided Games (per la categoria Esordienti) o il punteggio previsto dall' apposito documento *Torneo #Grassroots Challenge* (per la categoria Pulcini).

Nel ribadire, quindi, che il risultato della gara nasce dalla somma dei risultati dei tre o quattro tempi, si rimanda, per le diverse combinazioni di risultato finale, all'apposita tabella esemplificativa riportata qui di seguito (esempio nel caso di gara con 3 tempi di gioco):

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:	risultato finale 3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:.....	3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:.....	3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:	3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:.....	2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:	2-1

CONDUZIONE TECNICA DELLE SQUADRE

A partire dalla stagione sportiva 2020/2021 le Società che svolgono attività nelle categorie Piccoli Amici, Primi Calci, Pulcini ed Esordienti devono tesserare per ogni categoria di base almeno un allenatore con qualifica federale UEFA (UEFA PRO, UEFA-A, UEFA-B, UEFA Grassroots C) o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) rilasciata dal Settore Tecnico e devono tesserare un Responsabile Tecnico dell'Attività di Base con qualifica federale rilasciata dal Settore Tecnico. Le squadre delle categorie Piccoli Amici e Primi Calci potranno essere altresì allenate anche dai Preparatori Atletici qualificati dal Settore Tecnico o Laureati in Scienze Motorie o Diplomatisti ISEF (CU n.33/2022 del Settore Tecnico).

ARBITRAGGIO DELLE GARE

IMPORTANTE

Anche nella corrente stagione sportiva le gare della categoria Pulcini dovranno essere arbitrate con il **"metodo dell'AutoArbitraggio"** (anche nei Tornei organizzati dalle società).