Torneo Nazionale Grassroots Challange "PULCINI" 2023-2024

REGOLAMENTO

1. Il Torneo è riservato alle Societa' che hanno fatto richiesta di Club Giovanili di2^ e 3^ livello Categoria Pulcini nati nel 2013 (con un max di 3 nati nel 2014)
2. Ciascuna società può iscrivere una sola squadra.
3. I Tecnici, i Dirigenti, prima di dare inizio ad ogni, dovranno controllare che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara, come previsto dall'Art. 71 delle N.O.I.F. "identificazione dei calciatori".
4. Sia all'inizio che al termine di ogni incontro i dirigenti ed i tecnici dovranno sollecitare i partecipanti alla gara a salutarsi, schierandosi a centrocampo per il saluto finale.
5. Ad ogni incontro le squadre si confronteranno in **Giochi Situazionali** **(Small Side Game / 3 VS 3 e 4 VS 4**) due tempi di 5 minuti e **Gare 7 vs 7** (tre tempi di 15 minuti) mentre i giocatori non impegnati nei Giochi Situazionali potranno esercitarsi in attivita' tecniche e situazionali (es: 1 vs 1 – 2 vs 1 – 2 vs 2. ecc…..)

6. La Rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con palla a terra all'interno dell'area di
7. rigore. È concesso il rinvio del portiere.

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "GARA"

8. Il risultato della "GARA" nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma "mini-gara". Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

9. **Pareggio in tutti e tre i tempi della gara 3-3**
10. **Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre 3-2**
11. **Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre 3-1**
12. **Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi 3-0**
13. **Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi 2-2**
14. **Due vittorie di una squadra e una vittoria dell'altra nei tre tempi 2-1**

Il risultato complessivo dell'"INCONTRO" è determinato dalla somma dei risultati dei 3 tempi di gioco e dei Giochi di Situazione (goal realizzati) ,in caso di parità , vengono sommati il numero di mete.

15. **3 punti in caso di vittoria**
16. **1 punto in caso di parità**
17. **0 punti in caso di sconfitta**

18. Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone ed i relativi incontri con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

19. **1. Esito degli incontri diretti (risultato dei 3 tempi di gioco)**
20. **2. Esito delle sfide dei Giochi Situazionali.**
21. **3. Maggior punteggio Green Card "Fair Play"**
22. **4. Sorteggio**

23. 14.Squadra con almeno 14 giocatori in distinta gara : + 2 punti da aggiungere al risultato delle gara.

24. 15.Squadra con almeno 12/13 giocatori in distinta gara + 1 punto da aggiungere al risultato delle gara.
25. 16. Attribuzione Green Card ; 1 punto
26. 17. Partecipazione con almeno 3 bambine durante la gara : +1 punto in classifica
27. 18. Partecipazione con piu' di 3 giocatori nati nel 2014 : **-2 punti in classifica**
28. 19. Mancata utilizzazione di n.2 portieri : **- 2 punti in classifica**

- Nella categoria Pulcini deve essere svolto l'auto-arbitraggio.
- Dimensioni del campo, delle porte, del pallone, ecc…..come da regolamento S.G.S.
- Non vige la regola del fuorigioco.
- Ammonizione ed espulsione solo in casi molto evidenti
- Retropassaggio al portiere come da regolamento, eccetto che al momento in cui il portiere tocca la palla non può essere ostacolato e quindi ne mantiene il possesso anche in caso di contrasto con l'attaccante
- Il portiere non può mantenere il possesso della palla più di 6 secondi, sia con le mani sia con i piedi.
- Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.
- Zona di "No Pressing": in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo al difensore di ricevere la palla, dopodiché il gioco comincia normalmente.
- Rimesse laterali con le mani e se sbagliate, saranno fatte ripetere dallo stesso giocatore.
- I calci di punizione possono essere diretti o indiretti. Distanza barriera 6 mt.
- Il calcio di rigore è ammesso per fallo evidente. Distanza dischetto di rigore: 7 mt.
- Qualora si raggiunga una differenza di cinque reti, la squadra in **SVANTAGGIO** può aggiungere un giocatore fino a ridurre il passivo a 3 reti.
- Obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma. NO tacchetti in alluminio.

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti Federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso e al regolamento Fair Play Nazionale.

Torneo iniziera' il giorno Domenica 10 Marzo 2024

Gli incontri devono svolgersi entro la settimana fissata dal calendario gare.
Il giorno, l'orario e l'impianto della gara dovranno essere proposte dalla società ospitante e concordate tra i responsabili delle due società.
Tale accordo dovra' essere comunicato in tempo utile(entro le 72 ore precedenti alla gara) al Responsabile Tecnico dell'Attività di Base Regionale Antonio Di Musciano
; (**antoniodimusciano@gmail.com**) - **CELL.** (**333 30 63 338**)
I referti e distinte gare vanno inviati al Coordinamento Federale Regionale(abruzzo.sgs@figc.it) entro le 24 ore dopo la gara.