



IL CALCIO A PORTATA DI MANO

Il Campionato ecup provinciale (in breve "competizione") è gestito, operato e patrocinato dalla HGE Esport (in breve "hge" o ') ed è una competizione Agonistica di Società affiliate alla LND Abruzzo – Lega Nazionale Dilettanti Abruzzo.

1 Lo Staff si riserva il diritto di modificare, rimuovere o correggere le regole presenti in questo documento. Inoltre, lo Staff si riserva il diritto di giudicare, di volta in volta, casi non supportati o non specificati in questo documento, o di prendere decisioni in contraddizione con le seguenti regole, per preservare l'integrità e il fair-play della competizione.

2 Per il solo fine di questo regolamento sono definiti:

2.1 Requisiti: Ogni team che partecipa alla competizione deve registrare una rosa composta da un minimo di 2 giocatori (2 titolari

2.2 Requisiti squadra: La partecipazione alla competizione è riservata ad associazioni e società affiliate alla LND.

3 Comportamento antisportivo: Per poter garantire un'esperienza piacevole e ordinata, è essenziale che tutti i giocatori mantengano un atteggiamento di sportività durante gli incontri. Violazioni di questa regola verranno punite con l'assegnazione di penalità nella Classifica della competizione. Ogni giocatore deve partecipare al meglio delle proprie capacità. Qualsiasi comportamento che risulti danneggiare il clima di fair-play verrà considerato antisportivo e verrà punito in base alla gravità dell'accaduto da parte dell'organizzatore del campionato. Questo include, ma non si limita a, spam, insulti, "troll" e comportamento antisportivo in generale nei confronti di altri giocatori, di team, di caster o dello staff.

- Modalità: EA SPORTS FC™ 25 Standard (Amichevole, non FUT); - - -

Sistema Competizione:

Campionato; Seeding: Casuale; Player: 2 Main

3.1 Impostazioni della lobby di gioco: Tutti i giocatori devono seguire le impostazioni stabilite e le regole.

Modalità di Gioco: Amichevole Online;

Durata Match: 9 Minuti;

Squadra: Nazionale Italiana;

Tipo di Rosa: 95 Totale;

Comandi: Qualsiasi;

Velocità di Gioco: Normale;

NOTA BENE: I giocatori posizionati sul lato sinistro saranno sempre la squadra di CASA (Maglia Azzurra) mentre i giocatori posizionati al lato destro saranno sempre la squadra in TRASFERTA (Maglia Bianca).



Campo virtuale, emozioni reali.



IL CALCIO A PORTATA DI MANO

3.2 Match chiusi: I partecipanti perdono il diritto di aprire un reclamo dopo che il Match è stato chiuso. Un Match chiuso rimarrà tale, a meno che un rappresentante dell'Organizzatore della Competizione non reputi che debba essere riaperto.

3.3 Reclami: Se una situazione irregolare si verifica, che sia o meno descritta in questo regolamento, il team che se ne accorge deve interrompere immediatamente l'incontro e informare gli amministratori a riguardo. Se il team non ferma l'incontro e continua a giocare, risulterà d'accordo con l'irregolarità e il risultato dell'incontro non verrà modificato.

3.4 Al termine del campionato, per determinare la posizione nella Classifica di competizione, verrà utilizzata la seguente lista progressiva dei criteri imposti alle squadre in parità di punti:

Scontri diretti;

Differenza reti negli scontri diretti;

Differenza reti generale;

Reti totali realizzate in generale;

Spareggio.

In caso la differenza di reti sia uguale, a decidere sarebbe il numero totale di gol fatti;