



TORNEO SPERIMENTALE
“CONOSCERE PER CRESCERE”
UNDER 13 CALCIO A9 - CALCIO A5

Lo scopo del progetto, oltre a valorizzare il processo tecnico-sportivo degli atleti e delle Società, mira ad una vera e propria crescita culturale dei calciatori nel nome della conoscenza dei regolamenti, del dialogo con la componente AIA e soprattutto del rispetto dei ruoli.

Le Società che prenderanno parte al Torneo disputeranno gli incontri, giocando sia 9vs9 che a 5vs5.

Verrà assegnato il Trofeo "Conoscere per Crescere" alla Società che totalizzerà più punti in funzione dei piazzamenti delle proprie squadre nelle due specialità.

L'idea è quella di premiare il lavoro della Società e non della singola squadra.

La manifestazione è composta da due fasi: una prima fase provinciale ed una seconda fase regionale (che si svolgerà in un'unica giornata il 25 giugno 2023), a cui parteciperanno le Società vincenti la prima fase.

Prima dell'inizio di ogni gara verranno svolti incontri di 15 minuti fra il Direttore di gara e gli atleti che scenderanno in campo, supervisionati da un tutor. I Direttori di gara spiegheranno i regolamenti del gioco del calcio e del calcio a 5.

In funzione delle giornate di confronto, sarà stilato un calendario con le regole del gioco del calcio e del calcio a 5 da illustrare.

PROGRAMMA DELL'INCONTRO

- a) Presentazione Distinte.
- b) Prima dell'inizio delle gare, i due arbitri (calcio a9 e calcio A5) con i relativi 18 atleti che giocheranno a calcio e i 18 atleti che giocheranno a calcio a 5, parteciperanno ad un briefing (regolamento).
- c) Shootout.
- d) Primo tempo: durata 20 minuti
Calcio 9vs9: giocheranno in 9 senza sostituzioni
Calcio 5vs5: sono autorizzati cambi volanti.
- e) Tra primo e secondo tempo, ci sarà inversione di campo e cambio disciplina per gli atleti scesi in campo (primo tempo). I direttori di gara effettueranno un briefing per illustrare il regolamento.
- f) Secondo tempo: durata 20 minuti.
Calcio 9vs9: giocheranno in 9 senza sostituzioni
Calcio 5vs5: sono autorizzati cambi volanti.
- g) Terzo tempo: durata 20 minuti. I tecnici potranno scegliere qualsiasi atleta a disposizione per comporre le squadre di calcio 9vs9 e 5vs5 (anche se hanno già giocato un tempo di gara nella stessa disciplina)



REGOLAMENTO

1. Il Torneo è riservato alla categoria Esordienti.
2. All'atto dell'iscrizione, per poter partecipare, le Società dovranno avere un minimo di 18 atleti del 2010 tesserati ed un minimo di 10 atleti del 2011 tesserati.
3. Parteciperanno alla gara 18 atleti, un minimo di 15 del 2010 e un massimo di 3 del 2011.
4. Ciascuna Società può iscrivere una sola squadra.
5. Il Direttore di Gara dovrà controllare che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara, come previsto dall'Art. 71 delle N.O.I.F. ("identificazione dei calciatori").
6. Sia all'inizio che al termine di ogni incontro gli atleti, schierandosi a centrocampo, insieme all'arbitro saluteranno il pubblico.
7. Ad ogni incontro le squadre si affronteranno in gare 9vs9 e 5vs5 (tre tempi da 20 minuti).
8. È concesso il rinvio del portiere dopo la parata.
9. La regola relativa al "retropassaggio al portiere" verrà applicata integralmente, come previsto dal Regolamento del Giuoco del Calcio, per cui il portiere non può raccogliere il pallone con le mani a seguito di un passaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra.
10. La rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con il pallone a terra all'interno dell'area di rigore.
11. Divieto di pressing entro i 13 metri per l'inizio del gioco da parte del portiere.
12. Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo nei primi due, pertanto, al termine del primo tempo, dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo, tranne che per validi motivi di salute; durante il gioco sarà invece possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo, potranno essere effettuate sostituzioni liberamente, purché a gioco fermo.
13. Obbligatorio utilizzare le porte 5x2 o 6x2 per le gare 9vs9, 3x2 per le gare 5vs5.
14. Nei calci di punizione la barriera sarà posizionata a mt. 7 per le gare 9vs9 e mt. 5 per le gare 5vs5.
15. Punteggi e classifica.

Il risultato della gara nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma mini gara. Per le diverse combinazioni del risultato finale, si fa riferimento alla tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

- Pareggio in tutti e tre i tempi della gara 3-3
- Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una squadra 3-2
- Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una squadra 3-1
- Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi 3-0
- Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi 2-2
- Due vittorie una squadra e una vittoria dell'altra nei tre tempi 2-1

Shootout: alla squadra che risulterà vincitrice nella sfida di abilità tecnica verrà assegnato un punto da aggiungere al risultato della gara, oppure un punto per ciascuna squadra in caso di parità.



Atleti in distinta: nel caso in cui gli atleti siano meno di 15, la gara verrà disputata, ma sarà sancita la sconfitta a tavolino con il risultato di 3 a 0; con 15, 16, 17 atleti in distinta -2 punti. Per le squadre con almeno tre bambine in distinta verrà aggiunto 1 punto al risultato della gara.

Il risultato complessivo dell'incontro è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco, del gioco di abilità tecnica (shootout), del numero degli atleti in distinta e del numero delle bambine in distinta, a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

- 3 punti in caso di vittoria
- 1 punto in caso di parità
- 0 punti in caso di sconfitta

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone ed i relativi incontri con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

- Esito degli incontri diretti (risultato dei tre tempi di gioco)
- Esito della sfida agli shootout
- Sorteggio

La somma dei risultati delle tre gare più il gioco tecnico determineranno il risultato dell'incontro. (sia per il calcio a9 che per il calcio a 5)

Al termine di tutti gli incontri provinciali si stilerà la classifica provinciale per entrambe le discipline.

Per determinare la Società che andrà alla fase Regionale, si terrà conto della seguente tabella per sommare i posizionamenti della società nelle due discipline.

- 1° punti 100
- 2° punti 90
- 3° punti 81
- 4° punti 73
- 5° punti 66
- 6° punti 60
- 7° punti 55
- 8° punti 51
- 9° punti 48
- 10° punti 46

Nel caso in cui due squadre risulteranno avere lo stesso punteggio complessivo finale si procederà al sorteggio per determinare la squadra vincente la fase provinciale e/o regionale.



16. Il terreno di gioco

Le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori:

Lunghezza: 9vs9 minimo 60 mt. massimo 70 mt.;
5vs5 minimo 25 mt. massimo 40 mt.

Larghezza: 9vs9 minimo 40 mt. massimo 50 mt.;
5vs5 minimo 16 mt. massimo 20 mt.

Aree di rigore: 9vs9 lunghezza 13 mt. larghezza 30 mt., 5vs5 a 6 mt. (segnalata da due bandierine del calcio d'angolo sostenute da due birilli a dx e sx sulla linea dell'out laterale).

17. Pallone: 9vs9 size 4; 5vs5 pallone a rimbalzo controllato size 3 o 4.

18. Time out: uno della durata di 1 minuto per squadra per ogni tempo della gara (i minuti dei time-out devono essere recuperati).

19. Shootout: Ciascuna squadra ha il tempo limite di 3 minuti per realizzare il maggior numero di goal possibili utilizzando i calciatori che partecipano alla gara.

Svolgimento: il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di 20 mt. dalla porta. La partenza del primo giocatore viene determinata dal fischio dell'arbitro, la partenza del secondo giocatore e dei successivi è vincolata al ritorno del calciatore precedente. Le azioni si svolgono in continuità per la durata di 3 minuti.

Il calciatore che deve effettuare l'azione potrà partire solo quando il suo compagno, rientrando in fila, supera la linea di partenza a 20 mt. dalla porta.

Il calciatore che effettua l'azione, prima di rientrare in fila deve recuperare la palla, se realizza il goal o se il tiro viene parato recupera la stessa palla con cui ha giocato. Se il tiro termina fuori o lontano dalla porta il giocatore recupererà il pallone posizionato dai compagni di squadra dietro la linea di fondo.

Il portiere deve posizionarsi sulla linea di porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro).

I due portieri si alterneranno (uno giocherà nel primo tempo e uno nel secondo tempo), nel caso in cui una Società non abbia un secondo portiere il ruolo deve essere ricoperto da un giocatore, sia negli shootout che nel secondo tempo della partita.

Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire il pallone per una seconda conclusione.

Durante gli shootout i giocatori che non partecipano al gioco devono posizionarsi dietro la porta dove tirano i propri compagni per recuperare i palloni terminati fuori o lontano dalla porta. I palloni recuperati devono essere posizionati a terra, dietro la linea di fondo e non devono essere lanciati in campo.

Al termine degli shootout verrà considerata la somma dei goal realizzati nelle due fasi (primo e secondo tempo). La squadra che avrà totalizzato il maggior numero di goal risulterà vincitrice.

La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco).



In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.

20. Briefing: 15 minuti prima della gara, il Direttore di Gara, gli atleti e il tutor si recheranno in una posizione di campo lontana dagli spettatori per confrontarsi sulle tematiche regolamentari.

GIUSTIZIA SPORTIVA

La giustizia Sportiva sarà demandata al Giudice Sportivo della Delegazione provinciale organizzatrice per le fasi provinciali e al Giudice Sportivo Regionale per la fase regionale.

- a) Il rifiuto di uno o più atleti al briefing pre-gara porterà all'estromissione immediata dal Torneo della squadra.
- b) La squalifica per recidiva in ammonizione scatterà alla terza ammonizione.
- c) La violazione da quanto previsto "sostituzione dei calciatori" (nei tre tempi di gara), determinerà l'applicazione della punizione sportiva della perdita della gara.