Stagione Sportiva 2022-2023

Comunicato Ufficiale N. 42

Del 09 Giugno 2023

SEZIONI

COMUNICAZIONI SEGRETERIA

COMUNICAZIONI LND

COMUNICAZIONI AMATORI

COMUNICAZIONI CAMPIONATI PROVINCIALI

COMUNICAZIONI GIOVANISSIMI UNDER 15 PROVINCIALI

COMUNICAZIONI ALLIEVI UNDER 17 PROVINCIALI

COMUNICAZIONI ATTIVITA' GIOVANILE

COMUNICAZIONI SEGRETERIA

ORARI DI APERTURA AL PUBBLICO

LA DELEGAZIONE DISTRETTUALE DI AVEZZANO SI E' TRASFERITA IN VIA NAZARIO SAURO 70 (DIETRO LA CATTEDRALE).

A seguito dell'emergenza Covid, la delegazione distrettuale di Avezzano, per la stagione in corso, nel rispetto di tutti i protocolli, le procedure e le direttive in essere, osserverà la seguente articolazione oraria di apertura al pubblico:

OGNI MARTEDI'- GIOVEDI'- VENERDIì dalle ore 18.00 alle 19.30

L'accesso alla delegazione dovrà avvenire nel rispetto delle normative in materia di Covid-19, quindi evitando assembramenti ed utilizzando i DPI necessari (mascherina ed eventualmente guanti).

Sarà inoltre possibile accedere alla delegazione distrettuale anche in giorni diversi da quello di apertura, **solo su appuntamento**, previa prenotazione e registrazione attraverso il numero fisso

3298423755

Si fa presente che, sempre nel rispetto delle attuali normative, la delegazione necessita di almeno 72 ore per la gestione delle pratiche quindi si invitano le società ad inoltrare le richieste con congruo anticipo rispetto alle scadenze.

Le eventuali comunicazioni possono essere inviate anche via mail all'indirizzo:

del.avezzano@lnd.it

Non sono ammesse deroghe alla presente comunicazione

COMUNICAZIONI LND

Si comunica alle Società che per le sole urgrnze relative ad eventuali richieste di **rinvio gare causa neve** è necessario contattare la Delegazione Distrettuale di Avezzano **al numero di cellulare 3298423755** o via mail all'indirizzo del.avezzano@lnd.it

Si precisa che il numero telefonico **3298423755**, predisposto per la gestione delle emergenze che dovessero presentarsi nei week end e nei giorni festivi, ove siano previste gare, sarà operativo **il sabato delle 9.00 alle 20.00 e nei giorni festivi in cui si disputano le gare dalle 9.00 alle 11.00**.

Si precisa che la chiamata va rigorosamente effettuata **solo nei casi di documentata reale emergenza** e che per il rinvio delle gare si fa espressamente richiamo alla Regola N. 1 del Regolamento del Giuoco del Calci

Comitato Regionale Abruzzo

ATTIVITÀ AMATORI

Stagione Sportiva 2022-2023

Supercoppa Avezzano "Enrico De Luca"(data da definire)
La vincente del Campionato Amatori e la vincente della Coppa Di Stefano, effettuano la "Supercoppa Avezzano Enrico De Luca". Nel caso in cui la vincente del campionato e della Coppa Di Stefano sia la stessa squadra, la Supercoppa " Enrico De Luca" verrà disputata dalla squadra perdente la finale della Coppa "Alfredo Di Stefano".
Le due finaliste si incontreranno nella gara unica che verrà disputata su campo neutro. Al termine dei 90 minuti, in caso di parità, verranno disputati due tempi supplementari di 15 minuti ciascuno. Alla fine dei tempi supplementari, se il risultato dovesse essere ancora in parità, verranno disputati i calci di rigore, secondo le norme vigenti.

AMATORI AVEZZANO

FINALE REGIONALE

Visto la vittoria del campionato Amatori della Società San Benedetto Venere, la stessa acquisisce il diritto di disputare la gara di finale per contendersi il titolo di “Campione Regionale Amatori” per la stagione sportiva 2023/2023.

La gara si disputerà

Sabato 10 giugno 2023 ore 15:30

IL GOLFO CALCIO VASTO / SAN BENEDETTO VENERE

Campo neutro comunale di Lettomanoppello

Nella gara unica finale da disputare in campo neutro, in caso di parità di punteggio per determinare la squadra vincente si darà luogo all’effettuazione dei tempi supplementari con eventuali calci di rigore con le modalità stabilite dalla vigente normativa in materia.

RISULTATI

SABATO 3 GIUGNO 2023

SAN BENEDETTO – OLD PUCETTA: 2-1

Il San Benedetto Venere vince la Coppa Alfredo Di Stefano

SUPERCOPPA AMATORI DE LUCA

GIOVEDI' 22 GIUGNO 2023 ORE 19:00

STADIO ANTROSANO

OLD PUCETTA – SAN BENEDETTO VENERE

COPPA GIOVANISSIMI UNDER15-AVE

PROSSIMI TURNI

COPPA GIOVANISSIMI UNDER15-AVE: FINALE DI COPPA

MERCOLEDI' 14/06/2023 ORE 18:00

STADIO IL PROFETA DI SAN BENEDETTO

FENICE ACADEMY - AMITERNINA

ATTIVITA' GIOVANILE

Per i calendari far riferimento al N.32

TORNEO ESORDIENTI A 9
"CONOSCERE PER CRESCERE"

Lo scopo del Torneo oltre a valorizzare il processo evolutivo tecnico-sportivo degli atleti e delle Società, mira ad una vera e propria crescita culturale dei calciatori nel nome della conoscenza dei regolamenti, del dialogo con la componente AIA e soprattutto nel rispetto dei ruoli.
La Società che prenderà parte al Torneo dovrà confrontarsi nel corso dell'incontro giocando sia 9vs9 sia Calcio a Cinque.
Verrà assegnato il Trofeo "Conoscere per crescere" alla Società che totalizzerà più punti in funzione dei piazzamenti delle proprie squadre nelle due specialità.
L'idea è quella di premiare il lavoro delle Società e non della singola squadra.
La manifestazione è composta da due fasi: una prima fase provinciale ed una seconda fase regionale a cui parteciperanno le Società vincenti la prima fase.
Prima dell'inizio della gara verrà svolto un incontro di 15 minuti fra Direttore di Gara e atleti che scenderanno in campo supervisionati da un tutor, in cui Direttori di Gara spiegheranno il regolamento del gioco del calcio e del calcio a 5.
In funzione delle giornate di confronto, sarà organizzato un calendario con le regole del gioco del calcio e del calcio a 5 da illustrare.
Le Società dovranno presentare al direttore di gara, prima di ogni incontro, la distinta gara per il riconoscimento degli atleti composta da 18 elementi.

Programma dell'incontro:

- Presentazione distinte;
- Direttore di Gara e 9 atleti (per ogni squadra) che giocheranno 9vs9, parteciperanno al briefing prima dell'inizio degli shootout (regole del calcio);
- Direttore di Gara e 9 atleti (per ogni squadra) che giocheranno a Calcio a Cinque, parteciperanno al briefing prima dell'inizio degli shootout (regole del calcio a cinque);
- Primo tempo: durata 20 minuti, per ogni squadra parteciperanno 9 atleti che giocheranno sia 9vs9 sia a Calcio a Cinque (in cui si potranno fare cambi volanti);

- Secondo tempo: i 9 atleti cambieranno campo invertendosi rispetto al primo tempo.
- Briefing del Direttore di Gara con gli atleti (che hanno cambiato disciplina);
- Secondo tempo: durata 20 minuti, per ogni squadra parteciperanno 9 atleti che giocheranno sia 9vs9 sia a Calcio a Cinque (in cui si potranno fare cambi volanti);
- Terzo tempo: durata 20 minuti, per ogni squadra parteciperanno 9 atleti che giocheranno sia 9vs9 sia a Calcio a Cinque (in cui si potranno fare cambi volanti).

Gli atleti che prenderanno parte ai due confronti potranno essere scelti a discrezione della Società.

REGOLAMENTO

1. Il Torneo è riservato alla categoria Esordienti.
2. All'atto dell'iscrizione, per poter partecipare, le Società dovranno avere un minimo di 18 atleti del 2010 tesserati ed un minimo di 10 atleti del 2011 tesserati.
3. Parteciperanno alla gara 18 atleti, un minimo di 15 del 2010 e un massimo di 3 del 2011, possono prendere parte alle gare le atlete del 2009.
4. Ciascuna Società può iscrivere una sola squadra.
5. Il Direttore di Gara dovrà controllare che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara, come previsto dall'Art. 71 delle N.O.I.F. ("identificazione dei calciatori").
6. Sia all'inizio che al termine di ogni incontro gli atleti schierandosi a centrocampo insieme all'arbitro saluteranno il pubblico.
7. Ad ogni incontro le squadre si affronteranno in gare 9vs9 e di Calcio a 5 (tre tempi da 20 minuti).
8. E' concesso il rinvio del portiere dopo la parata.
9. La regola relativa al "retropassaggio al portiere" verrà applicata integralmente, come previsto del Regolamento del gioco del calcio, per cui il portiere, ad esempio, non può raccogliere il pallone con le mani a seguito di un passaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra.
10. La rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con il pallone a terra all'interno dell'area di rigore.
11. Divieto di pressing entro i 13 metri per l'inizio del gioco da parte del portiere.

12. Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo nei primi due, pertanto, al termine del primo tempo, dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al temine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; durante il gioco sarà invece possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo, potranno essere effettuate sostituzioni liberamente, purché a gioco fermo.
13. Obbligatorio utilizzare le porte 5x2 o 6x2 per le gare 9vs9, 3x2 per le gare di Calcio a Cinque.
14. Nei calci di punizione la barriera sarà posizionata a mt. 7 per le gare 9vs9 e mt. 5 per le gare di Calcio a 5.
15. Punteggi e classifica

Il **risultato della gara** nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé ma mini-gara. Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

- Pareggio in tutti e tre i tempi della gara 3-3
- Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una squadra 3-2
- Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una squadra 3-1
- Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi 3-0
- Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi 2-2
- Due vittorie una squadra e una vittoria dell'altra nei tre tempi 2-1

Shootout, alla squadra che risulterà vincitrice nella sfida di abilità tecnica, verrà assegnato un punto da aggiungere al risultato della gara per la squadra che ha vinto, oppure un punto per ciascuna squadra in caso di parità.
Atleti in distinta, nel caso in cui gli atleti in distinta saranno meno di 15 la gara verrà disputata ma sarà sancita la sconfitta a tavolino con il risultato di 3 a 0, con 15,16,17 atleti in distinta -2 punti.
Bambine in distinta, ogni tre bambine in distinta verrà aggiunto 1 punto al risultato della gara.
Il **risultato complessivo dell'incontro** è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco, del gioco di abilità tecnica (shootout), dal numero degli atleti in distinta e dal numero delle bambine in distinta, a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

- 3 punti in caso di vittoria
- 1 punto in caso di parità
- 0 punti in caso di sconfitta

Nel caso in cui due o più squadre termino il girone ed i relativi incontri con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

- Esito degli incontri diretti (risultato dei tre tempi di gioco)
- Esito della sfida agli shootout
- Sorteggio

16. Il terreno di gioco

Le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori:
Lunghezza: 9vs9 minimo 60 mt. Massimo 70 mt., 5vs5 minimo 25 mt. Massimo 40 mt.
Larghezza: 9vs9 minimo 40 mt. Massimo 50 mt., 5vs5 minimo 16 mt. Massimo 20 mt.
Aree di rigore; 9vs9 lunghezza 13 mt. Larghezza 30 mt. 5vs5 a 6 mt. Segnalata da due bandierine del calcio d'angolo sostenute da due birilli a dx e sx sulla linea dell'out laterale.

17. Pallone: size 4
18. Time out: uno della durata di 1 minuto per squadra per ogni tempo della gara (i minuti dei time-out devono essere recuperati).
19. Shootout: Ciascuna squadra ha il tempo limite di 3 minuti per realizzare il maggior numero di goal possibili utilizzando i calciatori che partecipano alla gara.

Svolgimento: il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di 20 mt. dalla porta. La partenza del primo giocatore viene determinata dal fischio dell'arbitro, la partenza del secondo giocatore e dei successivi è vincolata dal ritorno del calciatore precedente. Le azioni si svolgono in continuità per la durata di 3 minuti.

Il calciatore che deve effettuare l'azione potrà partire solo quando il suo compagno, rientrando in fila, supera la linea di partenza a 20 mt. dalla porta.
Il calciatore che effettua l'azione, prima di rientrare in fila deve recuperare la palla, se realizza il goal o se il tiro viene parato recupera la stessa palla con cui ha giocato. Se il tiro termina fuori o lontano dalla porta il giocatore recupererà il pallone posizionato dai compagni di squadra dietro la linea di fondo.
Il portiere deve posizionarsi sulla linea di porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro).
I due portieri si alterneranno (uno giocherà nel primo tempo e uno nel secondo tempo), nel caso in cui una Società non abbia un secondo portiere il ruolo deve essere ricoperto da un giocatore, sia negli shootout che nel secondo tempo della partita.
Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire il pallone per una seconda conclusione.
Durante gli shootout i giocatori che non partecipano al gioco devono posizionarsi dietro la porta dove tirano i propri compagni per recuperare i palloni terminati fuori o lontano dalla porta. I palloni recuperati devono essere posizionati a terra, dietro la linea di fondo e non devono essere lanciati in campo.
Al termine degli shootout verrà considerata la somma dei goal realizzati nelle due fasi (primo e secondo tempo). La squadra che avrà totalizzato il maggior numero di goal risulterà vincitrice.
La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco).

In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.

20. Briefing: 15 minuti prima della gara, il Direttore di Gara, gli atleti e il tutor si recheranno in una posizione di campo lontano dagli spettatori per confrontarsi sulle tematiche regolamentari.

GIUSTIZIA SPORTIVA

La giustizia Sportiva sarà demandata al Giudice Sportivo della Delegazione provinciale organizzatrice.

a) Il rifiuto di uno o più atleti al briefing pre-gara porterà all'estromissione immediata dal Torneo.
b) La squalifica per recidiva in ammonizione scatterà alla terza ammonizione.
c) La violazione da quanto previsto "sostituzione dei calciatori" (nei tre tempi di gara), determinerà l'applicazione della punizione sportiva della perdita della gara.
d) Nel caso in cui gli atleti in distinta saranno meno di 15, la gara verrà disputata ma sarà sancita la sconfitta a tavolino per 3 a 0.

N.B. **Bambine in distinta,** con almeno tre bambine in distinta verrà aggiunto 1 punto al risultato della gara. (da valutare se è più corretto)

CALENDARIO Torneo Sperimentale Under 13 C11 e C5

Esordienti u13 c11 e c5

GIRONE A - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora
ACADEMY L'AQUILA CALCIO	FENICE ACADEMY	A	06/06/2023 16:30
ACCADEMIA PELIGNA	VALLE PELIGNA	A	06/06/2023 16:30

GIRONE A - 2 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora
FENICE ACADEMY	VALLE PELIGNA	A	10/06/2023 16:00
GYMNOPEDIE	ACADEMY L'AQUILA CALCIO	A	08/06/2023 16:30

GIRONE A - 3 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora
ACADEMY L'AQUILA CALCIO	ACCADEMIA PELIGNA	A	13/06/2023 16:30
FENICE ACADEMY	GYMNOPEDIE	A	13/06/2023 16:30

GIRONE A - 4 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora
GYMNOPEDIE	ACCADEMIA PELIGNA	A	15/06/2023 16:30
VALLE PELIGNA	ACADEMY L'AQUILA CALCIO	A	15/06/2023 16:30

GIRONE A - 5 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora
VALLE PELIGNA	GYMNOPEDIE	A	20/06/2023 16:30
ACCADEMIA PELIGNA	FENICE ACADEMY	A	20/06/2023 16:30

- **AVEZZANO (AQ) - Pubblicato in AVEZZANO ed affisso all'albo della Delegazione**
Il 09-06-2023

IL SEGRETARIO
ANDREA TRINCHINI

IL DELEGATO
GIOVANNI BERARDINETTI