



COMITATO REGIONALE ABRUZZO

Via Lanciano s.n.c. -67100 L'Aquila

Tel:086242681 (centralino) - Fax: 086265177

Pronto AIA C11* 3285617139 - Pronto AIA C5* 3519589087

Web abruzzo.lnd.it - Email segreteria.abruzzo@lnd.it - PEC lndabruzzo@pec.it

Stagione Sportiva 2024-2025

TORNEO SPERIMENTALE UNDER 13

TORNEO SPERIMENTALE "CONOSCERE PER CRESCERE" UNDER 13 CALCIO A9 - CALCIO A5

PER ISCRIVERSI ALL'ATTIVITA' LE SOCIETA' DOVRANNO INVIARE UNA MAIL A DEL.VASTO@LND.IT ENTRO E NON OLTRE IL GIORNO 25 MARZO 2025

Il Comitato Regionale Abruzzo, per il terzo anno consecutivo, intende realizzare il progetto "Conoscere per Crescere".

Il progetto non si limita a valorizzare l'aspetto tecnico-sportivo degli atleti e delle Società, ma si propone anche di favorire una vera crescita culturale dei calciatori. L'obiettivo principale è promuovere la conoscenza dei regolamenti, incentivare il dialogo con la componente AIA e rafforzare il rispetto dei ruoli all'interno del gioco.

Le Società partecipanti al Torneo disputeranno le gare in due modalità: **9vs9** e **5vs5**. Al termine della competizione, verrà assegnato il Trofeo "Conoscere per Crescere" alla Società che avrà ottenuto il miglior punteggio, considerando i piazzamenti delle proprie squadre in entrambe le specialità. L'intento è quello di premiare il lavoro complessivo della Società, piuttosto che il risultato della singola squadra.

La manifestazione si articolerà in due fasi: una fase provinciale e una fase regionale, quest'ultima disputata in un'unica giornata (8 giugno 2025), con la partecipazione delle Società vincitrici della prima fase.

Prima di ogni incontro, gli atleti che scenderanno in campo parteciperanno a un breve confronto di 15 minuti con il Direttore di gara, sotto la supervisione di un tutor. Durante questi incontri, i Direttori di gara illustreranno i regolamenti del calcio e del calcio a 5, fornendo un'occasione di apprendimento e confronto.

Infine, sulla base delle giornate di formazione e confronto, verrà elaborato un calendario che raccoglierà e sintetizzerà le principali regole del calcio e del calcio a 5, da condividere con tutti i partecipanti.

PROGRAMMA DELL'INCONTRO

- a) Presentazione Distinte.
- b) Prima dell'inizio delle gare, i due arbitri (calcio a9 e calcio a5) con i relativi 18 atleti che giocheranno a calcio e a calcio a 5, parteciperanno ad un briefing (regolamento).
- c) Primo tempo: durata 20 minuti
Calcio 9vs9: giocheranno in 9 senza sostituzioni
Calcio 5vs5: sono autorizzati cambi volanti.



TORNEO SPERIMENTALE “CONOSCERE PER CRESCERE”

- d) Tra primo e secondo tempo, ci sarà inversione di campo e cambio disciplina per gli atleti scesi in campo (primo tempo). I direttori di gara effettueranno un briefing per illustrare il regolamento.
- e) Secondo tempo: durata 20 minuti.
Calcio 9vs9: giocheranno in 9 senza sostituzioni
Calcio 5vs5: sono autorizzati cambi volanti.
- f) Terzo tempo: durata 20 minuti. I tecnici potranno scegliere qualsiasi atleta a disposizione per comporre le squadre di calcio 9vs9 e 5vs5 (anche se hanno già giocato un tempo di gara nella stessa disciplina)

REGOLAMENTO

1. Il Torneo è riservato alla categoria Esordienti.
2. All’atto dell’iscrizione, per poter partecipare, le Società dovranno avere un minimo di 18 atleti del 2012 tesserati ed un minimo di 10 atleti del 2013 tesserati.
3. Parteciperanno alla gara 18 atleti, un minimo di 15 del 2012 e un massimo di 3 del 2013.
4. Ciascuna Società può iscrivere una sola squadra.
5. Il Direttore di Gara dovrà controllare che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell’elenco di gara, come previsto dall’Art. 71 delle N.O.I.F. (“identificazione dei calciatori”).
6. Sia all’inizio che al termine di ogni incontro gli atleti, schierandosi a centrocampo, insieme all’arbitro saluteranno il pubblico.
7. Ad ogni incontro le squadre si affronteranno in gare 9vs9 e 5vs5 (tre tempi da 20 minuti).
8. È concesso il rinvio del portiere dopo la parata.
9. La regola relativa al “retropassaggio al portiere” verrà applicata integralmente, come previsto dal Regolamento del Giuoco del Calcio, per cui il portiere non può raccogliere il pallone con le mani a seguito di un passaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra.
10. La rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con il pallone a terra all’interno dell’area di rigore (calcio).
11. Nel calcio a 9 si applica la regola del fuorigioco come da regolamento del giuoco a calcio.
12. Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo nei primi due, pertanto, al termine del primo tempo, dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo, tranne che per validi motivi di salute; durante il gioco sarà invece possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo, potranno essere effettuate sostituzioni liberamente, purché a gioco fermo.
13. Obbligatorio utilizzare le porte 5x2 o 6x2 per le gare 9vs9, 3x2 per le gare 5vs5.
14. Nei calci di punizione la barriera sarà posizionata a mt. 7 per le gare 9vs9 e mt. 5 per le gare 5vs5.
15. Punteggi e classifica.

Il risultato della gara nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma mini-gara. Per le diverse combinazioni del risultato finale, si fa riferimento alla tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una squadra	3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una squadra	3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi	3-0



TORNEO SPERIMENTALE “CONOSCERE PER CRESCERE”

Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi	2-2
Due vittorie una squadra e una vittoria dell'altra nei tre tempi	2-1

Atleti in distinta: nel caso in cui gli atleti siano meno di 15, la gara verrà disputata, ma sarà sancita la sconfitta a tavolino con il risultato di 3 a 0; con 15, 16, 17 atleti in distinta -2 punti.

Per le squadre con almeno tre bambine in distinta verrà aggiunto 1 punto al risultato della gara.

Il risultato complessivo dell'incontro è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco, del numero degli atleti in distinta e del numero delle bambine in distinta, a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

- 3 punti in caso di vittoria
- 1 punto in caso di parità
- 0 punti in caso di sconfitta

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone ed i relativi incontri con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

- Esito degli incontri diretti (risultato dei tre tempi di gioco sia nel calcio a 9 che nel calcio a 5)
- Sorteggio

La somma dei risultati delle tre gare determina il risultato dell'incontro. (sia per il calcio a 9 che per il calcio a 5)

Al termine di tutti gli incontri provinciali si stilerà la classifica provinciale per entrambe le discipline.

Per determinare la Società che andrà alla fase Regionale, si terrà conto della seguente tabella per sommare i posizionamenti della società nelle due discipline (calcio a 9 e calcio a 5):

- 1^ posizione in classifica: punti 100
- 2^ posizione in classifica: punti 90
- 3^ posizione in classifica: punti 81
- 4^ posizione in classifica: punti 73
- 5^ posizione in classifica: punti 66
- 6^ posizione in classifica: punti 60
- 7^ posizione in classifica: punti 55
- 8^ posizione in classifica: punti 51
- 9^ posizione in classifica: punti 48
- 10^ posizione in classifica: punti 46

Nel caso in cui due squadre risulteranno avere lo stesso punteggio complessivo finale si procederà al sorteggio per determinare la squadra vincente la fase provinciale e/o regionale.

16. Il terreno di gioco

Le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori:

Lunghezza: 9vs9 minimo 60 mt. massimo 70 mt.;

 5vs5 minimo 25 mt. massimo 40 mt.



TORNEO SPERIMENTALE “CONOSCERE PER CRESCERE”

Larghezza: 9vs9 minimo 40 mt. massimo 50 mt.;

5vs5 minimo 16 mt. massimo 20 mt.

Aree di rigore: 9vs9 lunghezza 13 mt. larghezza 30 mt., 5vs5 a 6 mt. (segnalata da due bandierine del calcio d'angolo sostenute da due birilli a dx e sx sulla linea dell'out laterale).

17. Pallone: 9vs9 size 4; 5vs5 pallone a rimbalzo controllato size 3 o 4.
18. Time out: uno della durata di 1 minuto per squadra per ogni tempo della gara (i minuti dei time-out devono essere recuperati).
19. Briefing: 15 minuti prima della gara, il Direttore di Gara, gli atleti e il tutor si recheranno in una posizione di campo lontana dagli spettatori per confrontarsi sulle tematiche regolamentari.

GIUSTIZIA SPORTIVA

La giustizia Sportiva sarà demandata al Giudice Sportivo della Delegazione provinciale organizzatrice per le fasi provinciali e al Giudice Sportivo Regionale per la fase regionale.

- a) Il rifiuto di uno o più atleti al briefing pre-gara porterà all'estromissione immediata dal Torneo della squadra.
- b) La squalifica per recidiva in ammonizione scatterà alla terza ammonizione.
- c) La violazione da quanto previsto “sostituzione dei calciatori” (nei tre tempi di gara), determinerà l'applicazione della punizione sportiva della perdita della gara.

